Introducción

ºmostrar el producto

imágenes del mundo

turn arrownd

imágenes de level

imágenes de comic

slyders con diálogos del main carácter

* El alguna vez fue un gran científico
* Pero la sociedad lo trato por loco
* El salvo mi vida
* Asi q lo ayudare en lo q pueda

ºpresentcion personal (hola soy tal)

hola mi nombre es #insete nombre# soy el #inserte puesto de trabajo (artisga game disigner programador)# de crono steam

ºpresentacion de, la “empresa”/el grupo

a lo largo de los ultimo meses hemos estado planificando este vidiojuego el cual es casi un sueño para nosotros

descripción / desarrollo

ºcual es nuestro producto? Cual es el objetivo del juego

ahora bien q es crono steam? Si bien podría decirse q es una mescla de hades & the binding of isac por su muerte permanente y cantidad de enemigos estilo hack and slash su personalidad principal se encuentra un tanto mas alejada de estos

ºvalor diferencial

posee rejuganbbilidad debido a su generación de mapas aleatorios y un cambio constante del estilo de juego debido a la corta durabilidad de las armas, retomamos la vieja mecánica de durabilidad de las armas

ºredward

con su apoyo para el desarrollo de este proyecto reciviran como recompensa

una clave del producto de acceso anticipado en steam

una serie de skins especiales para las armas

junto con un libro de la evolución del proyecto

cierre

ºcual es el mvp (cual es el objetivo final y como planeamos lograrlo)

nuestro objetivo para la primera beta jugable es como minimo una serie de 4 armas diferenciales 5 enemigos q aporten dinamismo al combate 1 boss final

ºdespedida

esperamos q esta propuesta les sea de su agrado y gracias por su teimpo